

ข้อมูลอาจารย์มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ชื่อ นายธนภัทร ศรีผ่าน ตำแหน่งทางวิชาการ ผู้ช่วยศาสตราจารย์	สังกัด ภาควิชาอาชีวศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
การดำรงตำแหน่งบริหาร -	
การศึกษา ปร.ด. (นวัตกรรมการเรียนรู้และเทคโนโลยี), มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, ไทย, 2563 ค.อ.ม. (วิศวกรรมโยธา), มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, ไทย, 2556 ค.อ.บ. (วิศวกรรมโยธา), มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, ไทย, 2554	
สาขาเชี่ยวชาญ/สนใจ คอมพิวเตอร์ศึกษา/เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษา/นวัตกรรมการเรียนรู้และเทคโนโลยี	
งานสอน Computer and Digital Technology for Teachers Computer Graphics Design and Digital Art for Education Development of Information System for Education Electronic Media Production for Education Fundamental Programming for Education Management of Database and Information System for Educ Multimedia and Animation Design Practice in Teaching Profession III : Learning Management Practice in Teaching Profession IV : Teaching Practices Practice in Teaching Profession IV: Teaching Practices Projects in Digital Technology for Education การผลิตสื่ออิเล็กทรอนิกส์เพื่อการศึกษา การพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการศึกษา การออกแบบมัลติมีเดียและแอนิเมชัน คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับครู โครงการงาน โครงการงานทางคอมพิวเตอร์ศึกษา ฝึกงาน เรื่องเฉพาะทางธุรกิจและคอมพิวเตอร์ศึกษา	
โครงการวิจัย ปี 2566 การเรียนรู้โดยใช้เกมเป็นฐานเพื่อพัฒนาทักษะโค้ดดิ้งและการคิดเชิงสร้างสรรค์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนสาธิตแห่งมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ศูนย์วิจัยและพัฒนาการศึกษา: กรณีศึกษา Minecraft: Education Edition (หัวหน้าโครงการ) ได้รับทุนจากทุนอุดหนุนวิจัย มก. ปี 2565-2566 บทบาทของ Minecraft: Education Edition (M:EE) ต่อการพัฒนาการเรียนรู้: การทบทวนวรรณกรรมอย่างเป็นระบบ (หัวหน้าโครงการ) ได้รับทุนจากทุนส่วนตัว ปี 2567-2568 การใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์เพื่อพัฒนาสมรรถนะการผลิตสื่ออิเล็กทรอนิกส์ของนิสิต: การวิจัยปฏิบัติการในชั้นเรียน (หัวหน้าโครงการ) ได้รับทุนจากคณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ (ทุนสนับสนุนการวิจัยสำหรับอาจารย์และบุคลากร) ปี 2567-2568 Metaverse-Based Learning (MBL): A Comprehensive Review of Current Trends, Challenges, and Future Implications (หัวหน้าโครงการ) ได้รับทุนจากทุนส่วนตัว ปี 2568 การออกแบบการเรียนการสอนบนเมตาเวิร์ส เพื่อรองรับโลกแห่งอนาคต (ผู้ร่วมโครงการ) ได้รับทุนจากทุนอุดหนุนวิจัย มก.	
บทความวิจัยในวารสารวิชาการ ระดับชาติ - Thanapat Sripan, Pattarawat Jeerapattanatorn, "Exnovation: The Ultimate Development of Innovation and Roles of Metaverse in Education and Training in the Next Normal Era", วารสารนวัตกรรมและการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา 7 (2) (2022) 174-188 - Thanapat Sripan, Komgrit Manyam, "Roles of Minecraft: Education Edition (M:EE) in Learning Development: A Systematic Review", วารสารศึกษาศาสตร์ปริทัศน์ 38 (1) (2023) 173-186 ระดับนานาชาติ - Thanapat Sripan, Nutwichida Lertpongrijukorn, "AI-Powered Learning Activities for Enhancing Student Competencies in Electronic Media Production: A Classroom Action Research", Journal of Education and Learning 14 (3) (2025) 282-295 - Thanapat Sripan, Komgrit Manyam, "Gamified Learning: Teaching Coding and Creative Thinking with Minecraft: Education Edition (M:EE) for Thai Students", Journal of Education and Learning 14 (4) (2025) 270-283	

ผลงานวิจัยนี้เป็นรายการรวบรวมระหว่างปี 1 มกราคม 2565 - 17 เมษายน 2568